

Présentation de l'activité :

Votre enfant et vous-même allez découvrir la Machine à Lire. Cet outil numérique simple permet à l'enfant d'entrer progressivement dans la lecture d'une histoire longue, soutenu dans son effort par l'écoute de certains passages du livre, encouragé ensuite à poursuivre sa propre lecture. C'est l'occasion de l'accompagner dans l'acquisition de l'autonomie face à la lecture. Pour vous aider, vous pouvez utiliser les petits questionnaires que nous vous proposons, au fur et à mesure de la lecture, pour échanger avec votre enfant sur sa compréhension de l'histoire. Ces questionnaires sont au nombre de trois : le premier sera proposé au début de la lecture (après une quinzaine de pages) pour s'assurer de la bonne compréhension de départ des éléments essentiels du récit ; le deuxième peut être utilisé de une à trois fois (selon le nombre de pages du livre, toutes les 20 pages environ) pour veiller à la compréhension des étapes du récit, de sa cohérence ; le dernier permet de vérifier la clarté du dénouement et de faire un bilan sur l'ensemble de l'histoire.

Ces moments d'échanges ne nécessitent aucune compétence particulière, l'important est simplement de discuter de la lecture avec l'enfant, avec vos propres ressources personnelles. Ce qui compte, c'est de montrer l'importance de discuter de ce qu'on a compris et de réfléchir ensemble de manière organisée à l'histoire qui a été lue.

Questionnaire étape 1 Entrons dans l'histoire !	Questionnaire étape 2 D'aventures en aventures ...	Questionnaire étape 3 Et la fin ?
<p>Après la lecture d'une quinzaine de pages.</p> <p>1.Où se passe cette histoire ? A quelle époque ?</p> <p>2.Qui est le personnage principal (important) de l'histoire ? Est-il seul ? Sont-ils plusieurs ?</p> <p>3.Qui sont ses amis ou les personnages qui l'aident ?</p> <p>4.A-t-il des ennemis ou des gens qui l'empêchent de faire certaines choses ?</p> <p>5.Qu'arrive-t-il au(x) personnage(s) ? Rencontre-t-il un problème, une difficulté ? Se lance-t-il dans une aventure, une enquête ? Que fait-il ?</p>	<p>Faire une pause toutes les 15 pages pour les livres de 30 pages maximum, plutôt toutes les 20 pages pour les livres plus longs.</p> <p>1.Le personnage a-t-il fait de nouvelles rencontres ? Est-ce que ce sont de bonnes ou de mauvaises rencontres ?</p> <p>2.Que vit-il comme aventures, quels événements ont lieu ?</p> <p>3.Imagine la suite de l'histoire ! Que peut-il arriver maintenant ?</p>	<p>A la fin de la lecture de l'ouvrage.</p> <p>1.Qu'arrive-t-il au(x) personnage(s) à la fin de l'histoire ?</p> <p>2.Est-ce une bonne fin à ton avis ? Est-elle surprenante, joyeuse, triste ?</p> <p>3.Maintenant que tu as lu ce livre en entier, son titre représente-t-il bien l'histoire, selon toi ? Pourquoi ? Si non, quel titre aurais-tu choisi ?</p> <p>4.As-tu aimé ce livre ? Pourquoi ?</p> <p>5.Dessine un moment de l'histoire que tu as aimé !</p> <p>5. Quel livre as-tu envie de lire maintenant ?</p>